



COLECCIÓN  
DE  
MATERIAL  
DIGITAL  
E  
IMPRIMIBLE

APRENDER  
ENTRE  
JUEGOS



# MATERIAL

*El juego es aprendizaje*



**DIDÁCTICO & EDUCATIVO**

**SEGUIMOS EN CONTACTO EN...**



@aprenderentrejuegos



Aprender entre Juegos - Material Educativo



aprenderentrejuegos@gmail.com



[linktr.ee/aprenderentrejuegos](https://linktr.ee/aprenderentrejuegos)



# CONDICIONES DE USO

TODO ARCHIVO QUE PERTENEZCA A LA COLECCIÓN DE  
MATERIALES DIGITALES E IMPRIMIBLES  
SON PROPIEDAD DE APRENDER ENTRE JUEGOS.  
SE AUTORIZA A USARLOS PARA USO PERSONAL, EN EL AULA,  
CONSULTORIO Y/O HOGAR.



*Por lo tanto, cada material  
(ya sea gratuito o en venta)  
se puede imprimir e utilizar.*



*Siempre dejá visible  
o citá la fuente.*



*Queda totalmente prohibido copiar  
para comercializar el material,  
quitar la marca de agua y/o logo  
y promocionar el material  
como si fuera propio.*



# ¿QUÉ HAY QUE TENER EN CUENTA ANTES DE IMPRIMIR EL MATERIAL?



El papel del archivo digital se encuentra en formato PDF y en tamaño A4

Podés imprimirlo en cualquier tipo de papel (papel ilustración, por ejemplo) y del gramaje (grosor) que desees.

## RECOMENDACIÓN

Si elegís imprimir en papel de gramaje de 110 a 150 gramos, recomendamos plastificar el material. Para asegurar su durabilidad.

AYUDÁ AL PATITO PERDIDO A VOLVER CON LOS DEMÁS



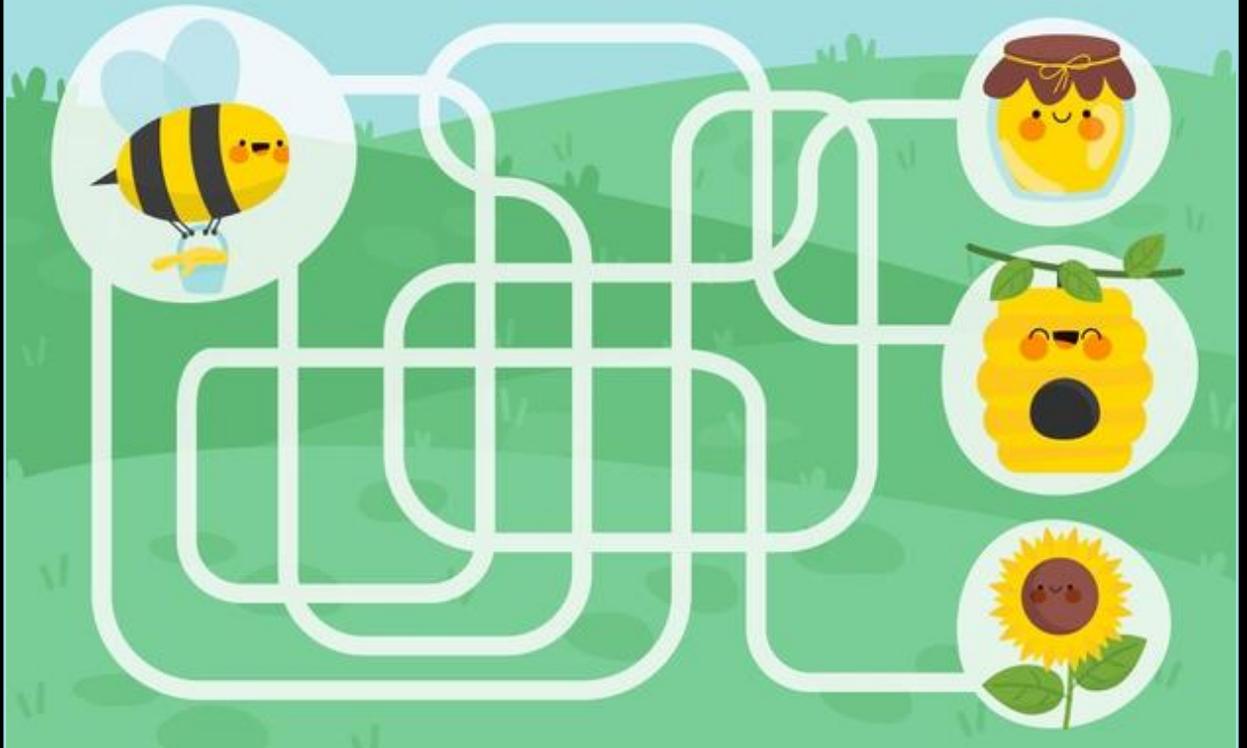
@aprenderentrejuegos

AYUDÁ A LA MAMÁ PATA A BUSCAR EL CAMINO PARA LLEGAR A LOS PATITOS



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ A LA ABEJA A LLEGAR AL POTE DE MIEL



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ AL PERRO POR EL CAMINO CORRECTO PARA QUE PUEDA COMER



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ AL PERRO A ENCONTRARSE CON SU DUEÑO



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ A CADA ANIMAL POR EL CAMINO CORRECTO



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ AL RATÓN A LLEGAR AL QUESO



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ A LA RANA A SU LUGAR

HELP THE FROG TO GET TO THE POND



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ A LA ARDILLA A SU CASA



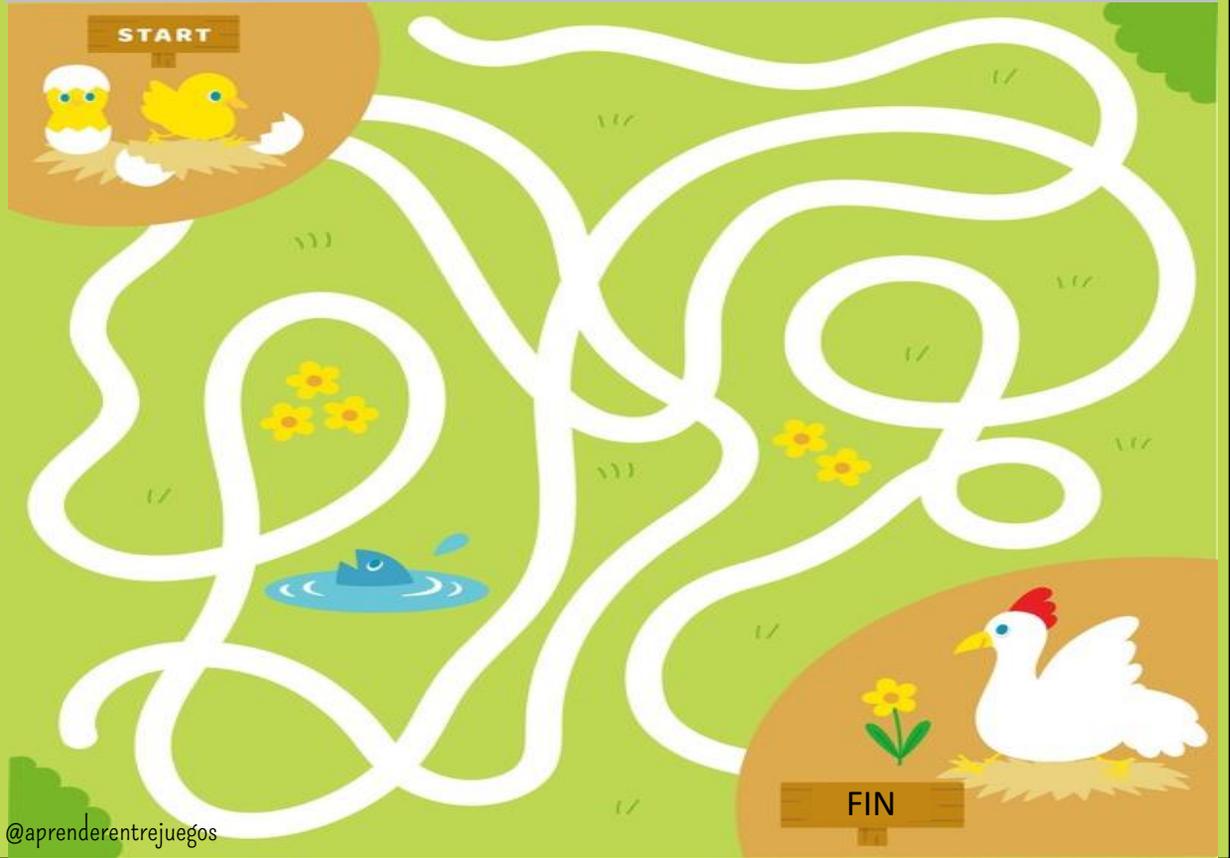
@aprenderentrejuegos

LLEVÁ AL GATITO A ENCONTRAR SU JUGUETE



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ A LOS POLLITOS CON SU MAMÁ



AYUDÁ A LA ARQUEOLOGA A LLEGAR A LOS HUESOS



LLEVÁ AL OSITO A UNA COMIDA



@aprenderentrejuegos

GUÍA AL PIRATA HACIA EL TESORO



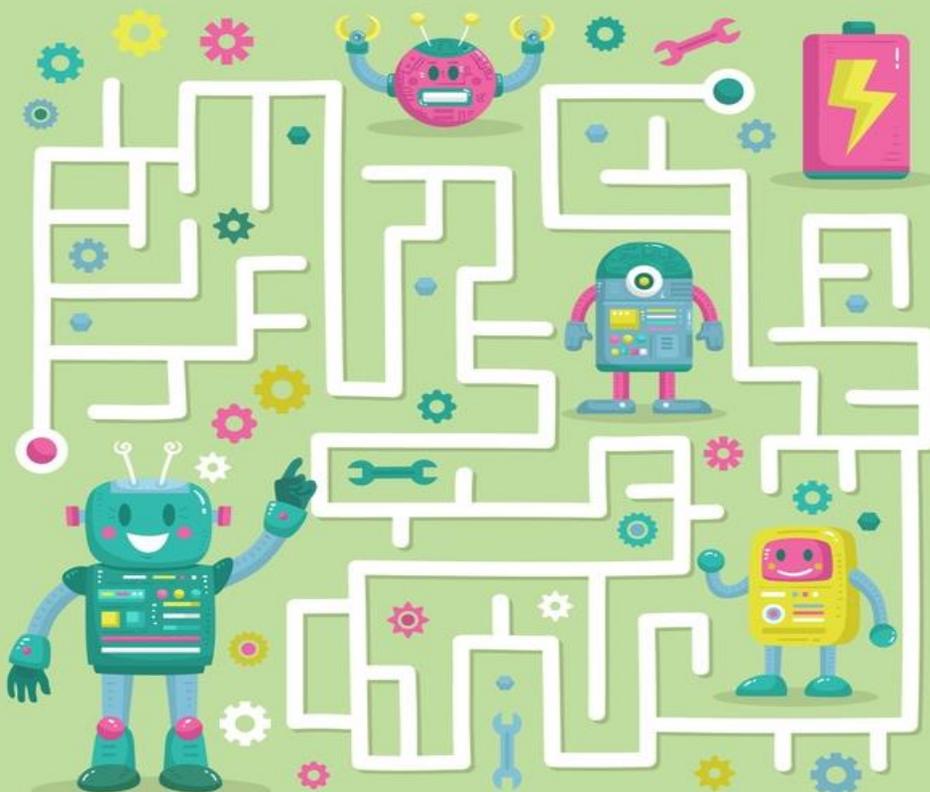
@aprenderentrejuegos

LLEVÁ AL PAYASO AL CIRCO



@aprenderentrejuegos

AYÚDÁ AL ROBOT A LLEGAR A LA BATERÍA



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ A LA GALLETITA A TODOS LOS LUGARES



@aprenderentrejuegos

EL NIÑO PERDIÓ LA ZAPATILLA. AYUDALO A BUSCARLA



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ AL UNICORNIO A LLEGAR AL ARCOIRIS



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ A PAPA NOEL A LLEVAR SUS REGALOS AL ÁRBOLITO



@aprenderentrejuegos

EL NIÑO QUIERE UN HELADO. AYUDALO A LLEGAR A LA TIENDA



@aprenderentrejuegos

GUÍA EL BARCO HACIA LA ISLA



@aprenderentrejuegos

AYUDÁ A LA OVEJA A LLEGAR CON SUS AMIGAS.



@aprenderentrejuegos

LLEVÁ AL CERDO HACIA LA GRANJA.



@aprenderentrejuegos

Gracias por confiar en este proyecto  
hecho con ganas  
de brindar herramientas y recursos  
que permitan construir  
aprendizajes significativos  
a través del juego.



Angie

@aprenderentrejuegos



*¡Si utilizás el material,  
compartime una foto  
etiquetandome en Instagram!*



@aprenderentrejuegos